

Temat ćwiczenia:

**Konfiguracja i zarządzanie statycznymi trasami protokołu IPv6
w sieci wielosegmentowej**

Numer ćwiczenia: 6

Laboratorium z przedmiotu:

Zarządzanie i bezpieczeństwo w sieciach teleinformatycznych

Kod przedmiotu: TS1D6220

Instrukcję opracował:
dr inż. Andrzej Zankiewicz

1. Ogólna charakterystyka ćwiczenia

Wersja 6 protokołu IP (IPv6) została opracowana w latach 90-tych ubiegłego wieku jako kolejna wersja protokołu IPv4. Ze względu na ogromne upowszechnienie IPv4, wdrażanie protokołu IPv6 (w dużym stopniu niezgodnego z IPv4) przebiega wolniej niż zakładano z początku, jednak ze względu na kończące się zasoby adresowe IPv4 oraz rozwój rozwiązań typu IoT (*Internet of Things*, Internet Rzeczy) można oczekiwać, że w najbliższym czasie protokół IPv6 będzie wykorzystywany coraz szerzej. Głównymi cechami odróżniającymi IPv6 od IPv4 są:

- znacznie (wręcz niewyobrażalnie) większa przestrzeń adresowa dla urządzeń, dzięki wprowadzeniu adresów 128-bitowych,
- struktura nagłówka pozwalająca na dokładanie kolejnych nagłówków związanych z realizacją określonych funkcji (np. fragmentacja pakietów, zabezpieczenia AH i ESP).

Celami tego ćwiczenia są:

- zaznajomienie z zasadami i sposobem konfiguracji protokołu IPv6 w komputerach PC oraz urządzeniach sieciowych,
- poznanie metod konfiguracji routingu w sieci z protokołem IPv6.

Cele te zostaną zrealizowane poprzez zestawienie, skonfigurowanie i przebadanie kompletnej struktury sieciowej będącej odzwierciedleniem rozwiązań stosowanych w rzeczywistych systemach teleinformatycznych.

2. Przygotowanie do zajęć

Bardzo dobre prezentacje dotyczące protokołu IPv6 dostępne są na stronie Ricka Grazianiego, autora książki „*IPv6 Fundamentals: A Straightforward Approach to Understanding IPv6*” wydanej przez Cisco Press:

<http://www.cabrillo.edu/~rgraziani/ipv6-presentations.html>

Do celów ćwiczenia szczególnie przydatne są prezentacje 1-5 oraz 11-12.

Informacje dotyczące konfiguracji protokołu IPv6 w systemie operacyjnym Windows 2003 Server dostępne są pod adresem:

<https://support.microsoft.com/en-us/kb/325449>

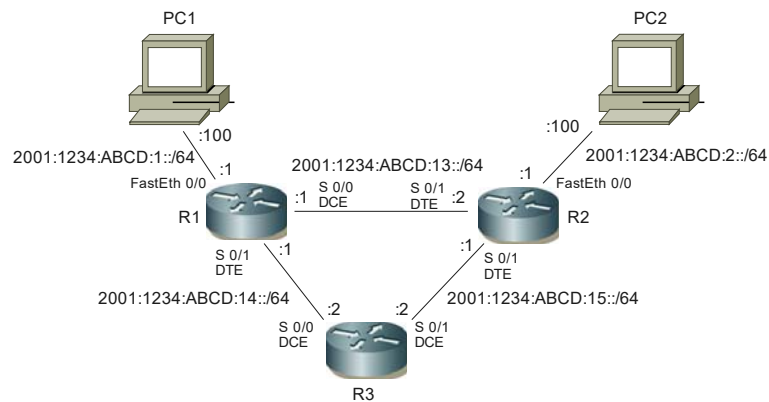
Komendy routerów Cisco związane z protokołem IPv6 zestawione są w dokumentach:

<http://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipv6/configuration/12-4t/ipv6-12-4t-book.html>

<http://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipv6/command/ipv6-cr-book.html>

3. Plan wykonywania ćwiczenia laboratoryjnego

1. Połączyć routery **R1**, **R2**, **R3** oraz stacje **PC1** i **PC2** według poniższego schematu.



Adresy IPv6 wykorzystywane w ćwiczeniu mają format:

2001:1234:ABCD:x::y, gdzie:

x jest numerem podsieci, a y identyfikatorem interfejsu w stacji.

W szczególności w ćwiczeniu występują następujące podsieci:

- 2001:1234:ABCD:1::/64 – podsieć na interfejsie Fast0/0 w R1
- 2001:1234:ABCD:2::/64 – podsieć na interfejsie Fast0/0 w R2
- 2001:1234:ABCD:13::/64 – podsieć pomiędzy R1 i R2
- 2001:1234:ABCD:14::/64 – podsieć pomiędzy R1 i R3
- 2001:1234:ABCD:15::/64 – podsieć pomiędzy R2 i R3

2. Nadać poszczególnym routerom odpowiednie nazwy (**R1**, **R2** i **R3**).
3. Skonfigurować adresy IP interfejsów Ethernet routera **R1** (*FastEth 0/0*) oraz stacji **PC1** tak, aby pracowały one w ramach sieci IP 2001:1234:ABCD:1::/64 z identyfikatorami interfejsów odpowiednio 1 i 100 (czyli np. stacja PC1 ma adres IP 2001:1234:ABCD:1::100/64).
4. Skonfigurować adresy IP interfejsów Ethernet routera **R2** (*FastEth 0/0*) oraz stacji **PC2** tak, aby pracowały one w ramach sieci IP 2001:1234:ABCD:2::/64 z identyfikatorami interfejsów odpowiednio 1 i 100.
5. Po skonfigurowaniu wymienionych w poprzednim punkcie interfejsów sprawdzić poprawność ich pracy (np. korzystając z poleceń **sh ipv6 int**, **sh controllers**, **ping**).
6. Skonfigurować i sprawdzić poprawność pracy połączenia pomiędzy routerami **R1** i **R2** (interfejsy *Serial 0/0*).

7. Uruchomić routing statyczny pomiędzy sieciami przyłączonymi do portów Ethernet routerów **R1** i **R2**. Wyświetlić i zinterpretować zawartość tablicy routingu w tych routerach.
8. Na komputerze **PC1** sprawdzić trasę do komputera **PC2** (np. programem **tracert**) oraz odwrotnie (z **PC2** do **PC1**).
9. Skonfigurować i sprawdzić poprawność pracy połączeń pomiędzy routerami **R1** i **R3** oraz **R2** i **R3** (nazwy interfejsów oraz przykładowe numery sieci podane są na rysunku).
10. Zmodyfikować i uzupełnić ustawiony w punkcie 7 routing statyczny tak, aby od **PC1** do **PC2** trasa przebiegała przez routery **R1** i **R2**, a od **PC2** do **PC1** przez routery **R2**, **R3** i **R1**.
11. Korzystając z programu **tracert** potwierdzić zgodność uzyskanych tras z założeniami podanymi w punkcie 10.
12. Wyświetlić i zinterpretować zawartość tablicy routingu w skonfigurowanych routerach.
13. Posługując się programem Wireshark zarejestrować zawartość pakietu IPv6 wysłanego przez PC1 podczas wykonywania komendy ping do PC2 i opisać znaczenie wartości znajdujących się w poszczególnych polach tego pakietu.

W sprawozdaniu należy zamieścić wyniki uzyskane przy wykonywaniu poszczególnych części ćwiczenia oraz ich interpretację, a także własne uwagi i spostrzeżenia powstałe w trakcie wykonywania ćwiczenia.

4. Wymagania BHP

Zgodnie z podanymi na pierwszych zajęciach i potwierdzonymi przez studentów zasadami obowiązującymi w pomieszczeniu, w którym odbywają się ćwiczenia. Stosowny regulamin BHP jest też wywieszony w pomieszczeniu laboratorium.

5. Literatura

1. Desmeules R.: IPv6. Sieci oparte na protokole IP w wersji 6. Implementacja, projektowanie, konfiguracja, wdrożenia. PWN-MIKOM, Warszawa, 2006.
2. Graziani Rick: IPv6 Presentations.
<http://www.cabrillo.edu/~rgraziani/ipv6-presentations.html>
3. Microsoft KB 325449: How to install and configure IP version 6 in Windows Server 2003 Enterprise Server.
<https://support.microsoft.com/en-us/kb/325449>
4. Cisco IPv6 Configuration Guide, Cisco IOS Release 12.4T.
<http://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipv6/configuration/12-4t/ipv6-12-4t-book.html>
5. Cisco IOS IPv6 Command Reference.
<http://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipv6/command/ipv6-cr-book.html>